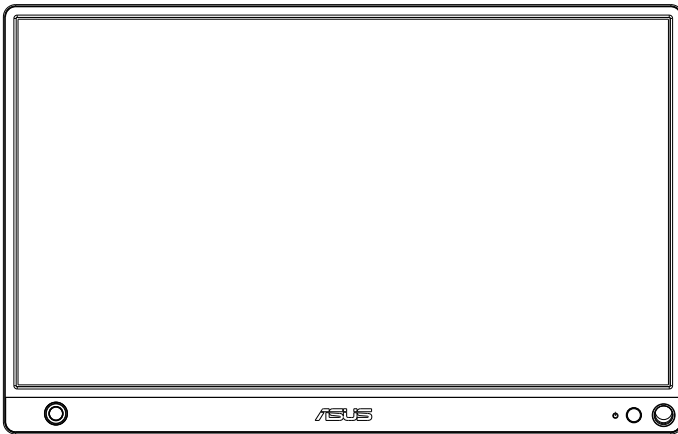




# ZenScreen Touch MB16AMT

## Monitor tactil portabil

# Ghidul utilizatorului



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# Cuprins

Note.....	iii
Informații referitoare la siguranță .....	iv
Îngrijire și curățare .....	v
Servicii de preluare a produselor vechi în magazin .....	vi
Atenție.....	vi
1.1 Bine ați venit!.....	1-1
1.2 Conținut pachet.....	1-1
1.3 Introducere monitor .....	1-2
1.3.1 Vedere din față și instrucțiuni de încărcare .....	1-2
1.3.2 Funcția QuickFit .....	1-4
2.1 Poziții ale monitorului.....	2-1
2.2 Conectarea monitorului USB la sistem.....	2-2
2.3 Anunțuri .....	2-4
2.4 Operare prin atingere.....	2-5
3.1 Meniu OSD (On Screen Display - Afișare pe ecran).....	3-1
3.1.1 Cum se reconfigurează .....	3-1
3.1.2 Introducere funcție OSD .....	3-2
3.2 Specificații .....	3-10
3.3 Depanare (FAQ).....	3-11
3.4 Listă de frecvențe acceptate .....	3-13

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Toate drepturile rezervate.

Nicio parte din acest manual, inclusiv produsele și software-ul descrise în acesta nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, păstrată într-un sistem de preluare a informațiilor sau tradusă în orice limbă, indiferent de formă sau de mijloace, cu excepția documentației păstrate de cumpărător cu scopul de copie de rezervă, fără a avea permisiunea scrisă explicită a ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Garanția sau service-ul produsului nu se va prelungi dacă: (1) produsul este reparat, modificat sau alterat, exceptând cazul în care astfel de reparație, modificare sau alterare este autorizată în scris de ASUS; sau (2) numărul de serie al produsului este șters sau lipsește.

ASUS OFERĂ ACEST MANUAL „CA ATARE”, FĂRĂ NICI O GARANȚIE, EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUZÂND, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA, GARANȚIILE SAU CONDIȚIILE IMPLICITE PENTRU COMERCIALIZAREA SAU CONFORMITATEA CU UN ANUMIT SCOP. ASUS, DIRECTORII, CADRELE DE CONDUCERE, ANGAJAȚII SAU AGENȚII SĂI NU SUNT RESPONSABILI PENTRU NICIO DAUNĂ INDIRECTĂ, SPECIALĂ, INCIDENTALĂ SAU PE CALE DE CONSECINȚĂ (INCLUSIV DAUNE PENTRU PIERDERE DE PROFIT, PIERDERE DE ACTIVITATE, PIERDERE DE UTILIZARE SAU DATE, ÎNTRERUPEREA ACTIVITĂȚII ȘI ALTELE SIMILARE), CHIAR DACĂ ASUS A FOST AVIZAT DE POSIBILITATEA UNOR ASTFEL DE PAGUBE CARE REIES DIN ORICE DEFECT SAU EROARE A ACESTUI MANUAL SAU PRODUS.

SPECIFICAȚIILE ȘI INFORMAȚIILE DIN ACEST MANUAL SUNT FURNIZATE DOAR CU SCOP INFORMATIV ȘI SUNT SUPUSE MODIFICĂRII ÎN ORICE MOMENT FĂRĂ NOTIFICARE ȘI NU TREBUIE INTERPRETATE CA OBLIGAȚIE DIN PARTEA ASUS. ASUS NU ÎȘI ASUMĂ NICIO RESPONSABILITATE SAU RĂSPUNDERE PENTRU ORICE ERORI SAU INEXACTITĂȚI CARE POT SĂ APARĂ ÎN ACEST MANUAL, INCLUSIV PRODUSELE ȘI SOFTWARE-UL CARE SUNT DESCRISE ÎN ACESTA.

Numele de produse și companii din acest manual pot fi sau nu mărci comerciale înregistrate sau drepturi de autor ale companiilor respective și sunt utilizate doar pentru identificare sau explicație și în beneficiul proprietarilor, fără intenția de a încălca drepturile acestora.

## Note

### Declarație a Comisiei federale pentru comunicații

Acest dispozitiv respectă Secțiunea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea trebuie să îndeplinească următoarele două condiții:

- Acest dispozitiv nu poate cauza interferențe nocive și
- Acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferențe primite, inclusiv interferențele care pot provoca o funcționare nedorită.

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că se încadrează în limitele pentru un dispozitiv digital de Clasa B în conformitate cu Partea 15-a Reglementărilor FCC. Aceste limite au drept scop asigurarea unei protecții rezonabile împotriva interferenței dăunătoare într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie pe frecvență radio, iar dacă nu se instalează și nu se utilizează conform instrucțiunilor, poate produce interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că într-o configurație de instalare specifică nu se vor produce interferențe. Dacă acest echipament cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau TV, care se pot stabili prin oprirea și repornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce corectarea interferențelor prin intermediul uneia sau al mai multora dintre următoarele măsuri:

- Reorientați sau reamplasați antena receptorului.
- Creșteți distanța de separare dintre dispozitiv și receptor.
- Conectați echipamentul la o priză de c.a. dintr-un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Pentru ajutor, consultați dealerul sau un tehnician radio/TV cu experiență.

### Declarație a Departamentului canadian de comunicații

Acest dispozitiv digital nu depășește limitele Clasei B pentru emisii de zgomot radio de la dispozitivul digital stabilite în Regulamentele privind interferența radio a Departamentului canadian de comunicații.

Acest dispozitiv digital Clasa B respectă ICES-003 din Canada.

The logo for the Electronics and Communications Association of Canada (EAC). It consists of the letters 'EAC' in a bold, black, sans-serif font. The letters are closely spaced and have a slightly stylized, blocky appearance.

## **Informații referitoare la siguranță**

- Înainte de configurarea monitorului tactil portabil, citiți cu atenție toată documentația care însoțește produsul.
- Pentru a preveni pericolul de incendiu sau de electrocutare, nu expuneți monitorul tactil portabil la ploaie sau la umiditate.
- Nu încercați niciodată să deschideți carcasa monitorului tactil portabil.
- Înainte de a utiliza monitorul tactil portabil, asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate corect și cablurile de alimentare nu sunt deteriorate. Dacă detectați orice avarie, contactați imediat dealerul.
- Evitați praful, umiditatea și extremele de temperatură. Nu plasați monitorul tactil portabil într-o zonă în care se poate uda. Amplasați monitorul tactil portabil pe o suprafață stabilă.
- Nu împingeți niciodată obiecte și nu vărsați lichid în fantele de pe carcasa monitorului tactil portabil.
- Dacă întâmpinați probleme tehnice cu monitorul tactil portabil, contactați un tehnician de service calificat sau magazinul.
- Acest monitor tactil portabil este alimentat de la portul USB, care este compatibil cu sistemele de circuite LPS și SELV, conform IEC60950-1:2005.
- NU aruncați produsul în foc
- NU utilizați monitorul în apropierea echipamentelor de încălzire sau în locuri unde există probabilitatea înregistrării unei temperaturi ridicate
- Feriți monitorul de obiecte ascuțite
- NU așezați obiecte peste monitor

## Îngrijire și curățare

- Curățirea. Opriți monitorul și deconectați cablul. Curățați suprafața monitorului cu o cârpă fără scame, neabrazivă. Petele persistente pot fi îndepărtate cu o cârpă umezită cu o soluție de curățare cu agresivitate medie.
- Nu utilizați soluții de curățare care conține alcool sau acetonă. Utilizați o soluție de curățare destinată utilizării pentru LCD. Nu pulverizați soluția de curățare direct pe ecran, deoarece aceasta poate picura în monitor și poate cauza electrocutarea.

### Următoarele simptome sunt normale pentru monitor:

- Este posibil ca ecranul să lumineze ușor neuniform, în funcție de modelul de desktop pe care îl utilizați.
- Când aceeași imagine este afișată timp de mai multe ore, pe ecran poate apărea o imagine remanentă după schimbarea imaginii. Ecranul va reveni încet sau puteți să opriți alimentarea pentru câteva ore.
- Când ecranul devine negru sau clipește sau nu mai funcționează, contactați dealerul sau centrul de service pentru reparații. Nu reparați ecranul pe cont propriu!

### Convenții utilizate în acest ghid



**AVERTIZARE:** Informații pentru a preveni vătămarea corporală când încercați să efectuați o acțiune.



**ATENȚIE:** Informații pentru a preveni deteriorarea componentelor când încercați să efectuați o acțiune.



**IMPORTANT:** Informații pe care TREBUIE să le respectați pentru a efectua o acțiune.



**NOTĂ:** Sfaturi și informații suplimentare pentru a ajuta la efectuarea unei acțiuni.

### Unde găsiți informații suplimentare

Consultați următoarele surse pentru informații suplimentare și pentru actualizări ale produsului și software-ului.

#### 1. Site-uri ASUS

Site-urile ASUS internaționale oferă informații actualizate despre produsele hardware și software ASUS. Consultați <http://www.asus.com>

#### 2. Documentație opțională

Pachetul produsului dvs. poate include documentație opțională care poate fi adăugată de dealer. Aceste documente nu fac parte din pachetul standard.

## Servicii de preluare a produselor vechi în magazin

Programele ASUS pentru reciclare și preluare a produselor vechi sunt rezultatul angajamentului nostru față de cele mai înalte standarde de protecție a mediului. Credem că este important să oferim soluții pentru ca clienții noștri să poată recicla în mod responsabil produsele, bateriile și alte componente, precum și materialele de ambalare.

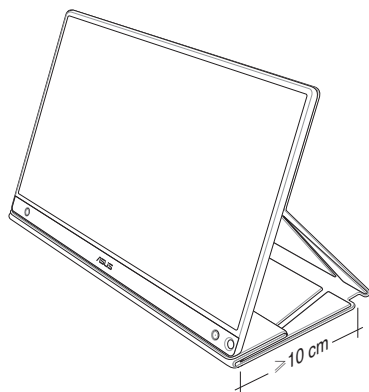
Accesați <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> pentru a obține informații detaliate privind reciclarea în diferite regiuni.

## Atenție

Se recomandă utilizarea stiloului atașat sau a oricărui stilou sau stick care poate fi introdus în orificiul din colț pentru a juca rolul de suport pentru monitor.

Pentru stabilitate, lăsați o porțiune de cel puțin 10 cm/4 inchi din stilou în partea din spate a monitorului.

Rețineți că stiloul atașat nu este stilou tactil.



## 1.1 Bine ați venit!

Vă mulțumim pentru achiziționarea monitorului tactil portabil ASUS®!

Cel mai nou monitor tactil portabil de la ASUS oferă o mare portabilitate și vă simplifică viața de zi cu zi, aducând un plus atât prin prisma experienței de vizionare, cât și prin stil.

## 1.2 Conținut pachet

Verificați dacă în pachet există următoarele articole:

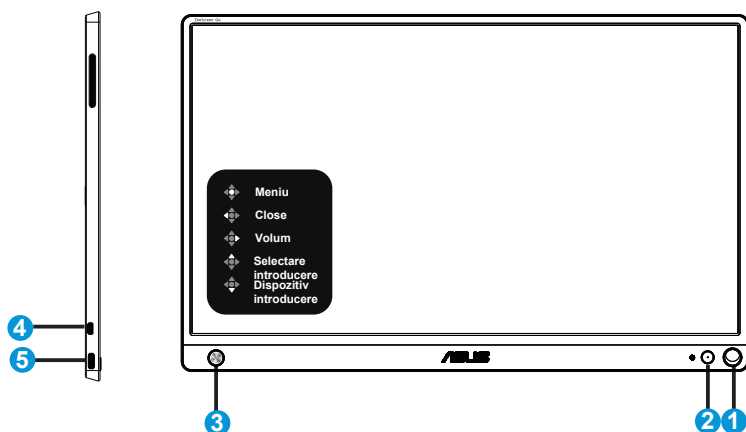
- ✓ Monitor tactil portabil
- ✓ Ghid de pornire rapidă
- ✓ Certificat de garanție
- ✓ Cablu USB Type-C
- ✓ Carcasă inteligentă
- ✓ Adaptor de la USB Type-C la tip A
- ✓ Cablu Micro HDMI la HDMI
- ✓ Stilou tactil
- ✓ Adaptor de alimentare



- 
- Dacă oricare dintre articolele de mai sus este deteriorat sau lipsește, contactați imedia magazinul.
  - Stiloul inclus în pachet nu este acoperit de garanție.
-

## 1.3 Introducere monitor

### 1.3.1 Vedere din față și instrucțiuni de încărcare

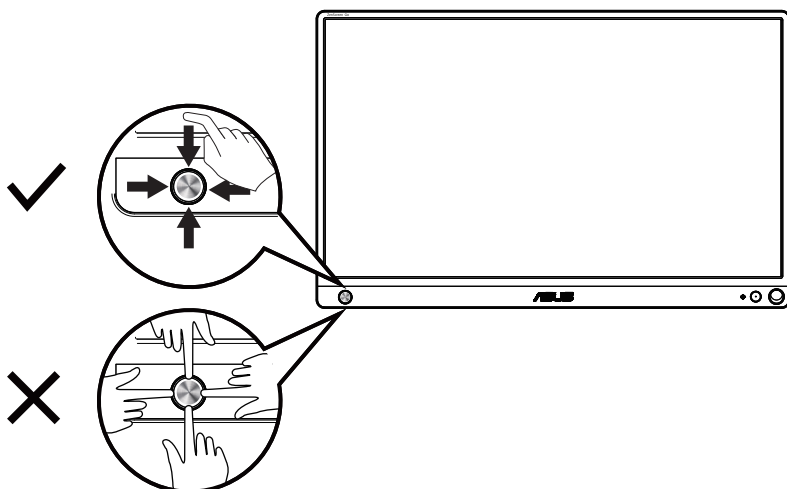


1. Orificiu pentru stilou
  - Introduceți stiloul atașat în orificiu. Monitorul poate fi susținut și fără carcasa inteligentă.
2. Buton de alimentare/LED alimentare
  - Apăsați pe acest buton pentru a porni/opri monitorul atunci când este conectat la o sursă validă.
  - Definiția de culoare a indicatorului de alimentare se află în tabelul de mai jos.

Stare	Descriere
Albastru	Mod Activat/Repaus
Întunecat	OPRIT
Roșu	Mod de încărcare
Verde	Încărcare finalizată

3. Tastă de navigare în 5 direcții
  - Apăsați pe butonul din centru pentru a accesa meniul OSD atunci când monitorul este conectat la o sursă validă.
  - Apăsarea lungă pe butonul din centru vă permite să verificați rapid procentul de încărcare a bateriei, chiar dacă dispozitivul este oprit.





#### 4. Port Micro-HDMI

- Conectați computerul folosind cablul Micro-HDMI.

#### 5. Port USB Type-C

- Se utilizează pentru conectarea la o sursă validă, cum ar fi un PC sau un telefon mobil, pentru ca monitorul să funcționeze atunci când are un nivel suficient de energie
- Se utilizează pentru încărcarea bateriei atunci când monitorul este în modul OPRIT
- Sursă de alimentare de până la 9 V la 2 A, 18 W, intrare de semnal acceptată, rezoluție maximă de 1920 x 1080 la 60 Hz



#### IMPORTANT:

- Încărcați monitorul timp de 4 ore înainte de prima utilizare
- Utilizați numai adaptorul de alimentare și cablul USB incluse pentru a încărca monitorul. Utilizarea unui alt adaptor de alimentare și a unui alt cablu poate deteriora dispozitivul.



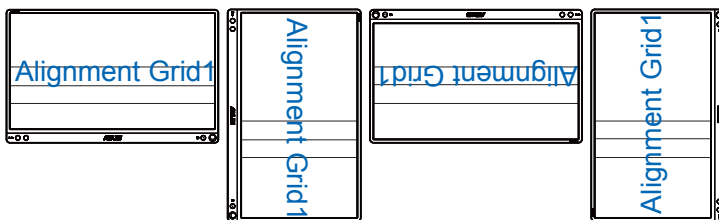
**AVERTIZARE:** Adaptorul se poate supraîncălzi în timpul funcționării. NU acoperiți adaptorul și nu îl atingeți în timp ce este conectat la o sursă de alimentare. Dacă dispozitivul devine neobișnuit de fierbinte, deconectați cablul USB de la dispozitiv și trimiteți dispozitivul, împreună cu adaptorul de alimentare și cu cablul USB, la un tehnician de service calificat ASUS.

### 1.3.2 Funcția QuickFit

Funcția QuickFit conține două modele: (1) grilă (2) dimensiune de fotografii.

1. Model grilă: Permite designerilor și utilizatorilor să organizeze conținutul și aspectul pe o pagină și să obțină un aspect și un stil consistente.

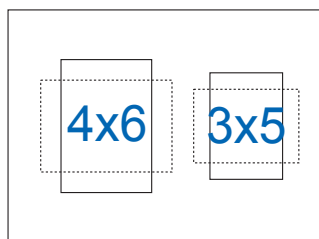
Dacă rotația este activată, grila de aliniere 1 se va roti automat.



- Funcția de rotire automată funcționează numai în sistemul de operare Windows, prin instalarea software-ului DisplayWidget.

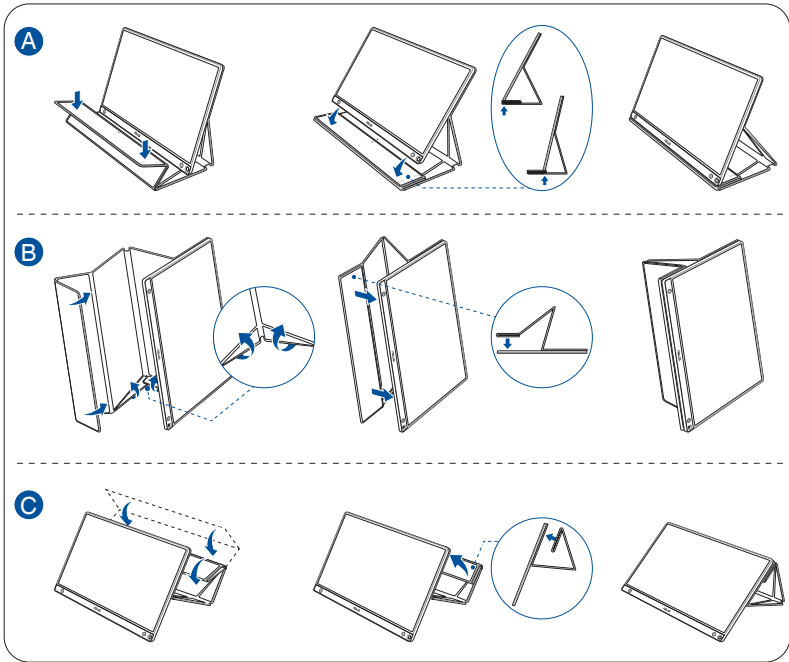


2. Dimensiune fotografie: Permite fotografiilor și altor utilizatori să vizualizeze și să editeze cu exactitate fotografiile la dimensiune reală pe ecran.



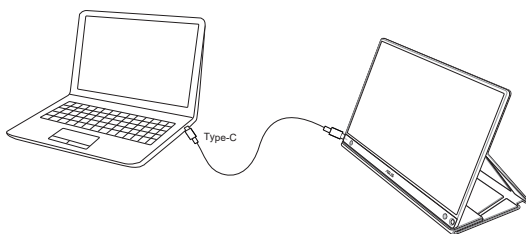
## 2.1 Poziții ale monitorului

Puteți susține monitorul în diferite poziții folosind carcasa inteligentă.

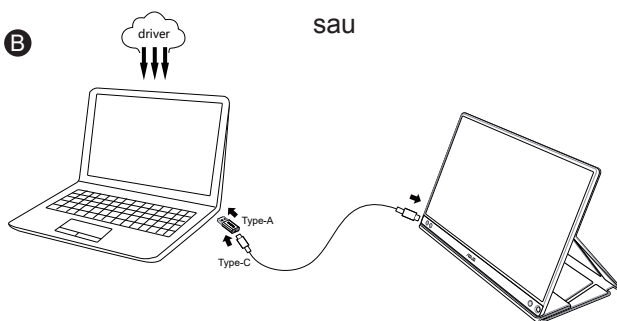


## 2.2 Conectarea monitorului USB la sistem

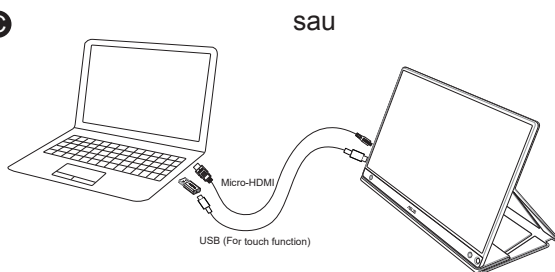
A



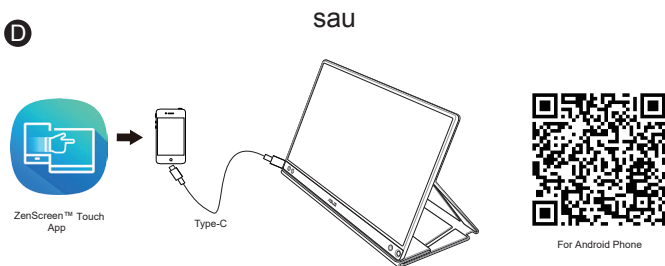
B



C



D



Înainte de conectarea cu telefonul Android, vă rugăm să descăcați aplicația „ZenScreen Touch” din Google Play Store sau de pe websiteul ASUS. Această aplicație ajută la potrivirea perfectă a punctelor multi-atingere între monitorul tactil ZenScreen™ și telefoanele Android. În timpul lansării este capabilă să folosească și să controleze aplicațiile telefonului pe MB16AMT.



- 
- Funcția tactilă MB16AMT este disponibilă doar dacă telefonul Android oferă/ suportă multi-atingere HID. Vă rugăm confirmați cu producătorul telefonului pentru a fi siguri de disponibilitatea funcției.
- 

În cazul în care computerul nu acceptă interfața Type-C, ci doar interfața USB 3.0, instalați mai întâi driverul oficial de pe site-ul web ASUS.

Asigurați-vă că între monitorul USB și sistem este conectat cablul USB Type-C și adaptorul de la USB Type-C la USB tip A.



- 
- Consultați site-ul web ASUS pentru a găsi cel mai recent driver și cea mai recentă versiune a software-ului DisplayWidget.
-

## 2.3 Anunțuri

Deoarece acest produs și carcasa inteligentă atașată includ magneți în structură, există riscul de deteriorare a hard diskului computerului și a obiectelor care sunt sensibile la magneți.

Asigurați-vă că nu așezați produsul deasupra computerului atunci când folosiți computerul (pornit sau în modul de repaus). În caz contrar, hard diskul ar putea fi afectat și ați putea pierde date sau afișajul computerului s-ar putea opri ca urmare a activării mecanismului automat de protecție. Atunci când introduceți acest produs împreună cu computerul într-o geantă de transport, asigurați-vă că închideți computerul pentru a evita posibilele probleme legate de hard disk. (Consultați Imaginea A)

Capacitatea bateriei diferă în funcție de temperatura ambiantă, de umiditate și de utilizarea monitorului

Bateria utilizată în acest dispozitiv poate prezenta risc de incendiu sau de ardere chimică în cazul scoaterii sau al dezasamblării

Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător

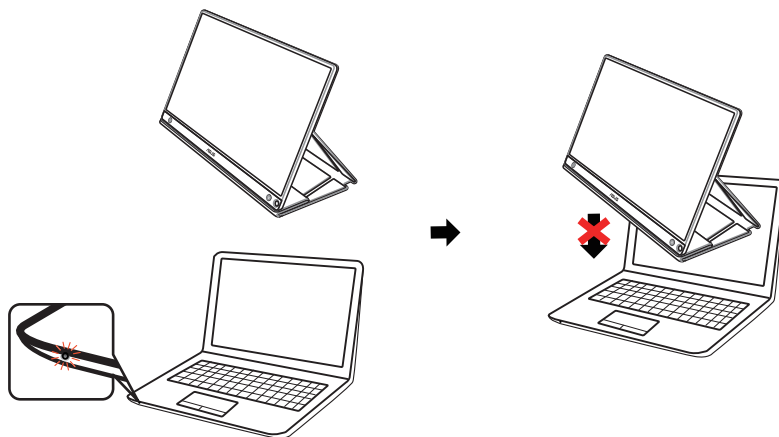
Nu încercați niciodată să scurtcircuitați bateria monitorului

Nu încercați niciodată să dezasamblați și să reasamblați bateria monitorului

Dacă detectați scurgeri, întrerupeți utilizarea dispozitivului

Bateria și componentele acesteia trebuie reciclate sau scoase din uz în mod corespunzător

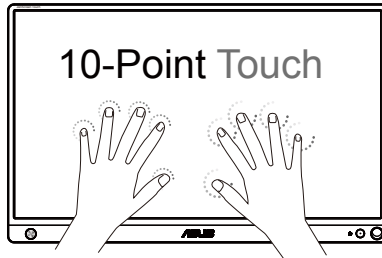
Nu lăsați bateria sau alte componente de mici dimensiuni la îndemâna copiilor



Imaginea A

## 2.4 Operare prin atingere

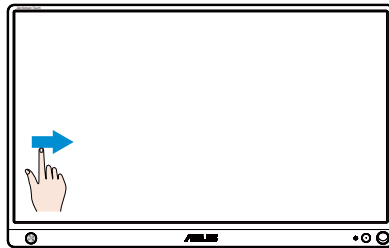
- ASUS MB16AMT este un monitor tactil care folosește tehnologia panoului tactil în 10 puncte. Vă rugăm folosiți cu sistemul de operare cel mai recent, cum ar fi Windows 10.
- Puteți utiliza un singur deget sau mai multe degete, deoarece dispozitivul oferă recunoaștere pentru până la 10 atingeri concomitente.



- Pentru activarea funcției tactile trebuie să conectați afișajul la computerul dvs. cu cablul USB Type-C livrat în pachet.
- Nu este necesară instalarea altor drivere de atingere.
- ASUS MB16AMT vă oferă posibilități de atingere excelente cum ar fi bătăi ușoare cu vârful degetelor, prindere între două degete, ciupire, rotire, mărirea sau micșorarea imaginii, alunecare cu un deget pentru a trece la imaginea următoare etc. Gesturile vă permit să porniți programe și să accesați setările afișajului dvs. ASUS MB16AMT. Funcțiile pot fi activate prin folosirea gesturilor mâinilor pe ASUS MB16AMT.

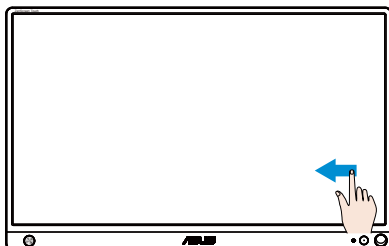
### **Alunecare cu degetul dinspre marginea din stânga spre dreapta (numai cu Windows 7/8.1/10)**

Alunecați cu degetul dinspre marginea din stânga a ecranului pentru a amesteca aplicațiile active.



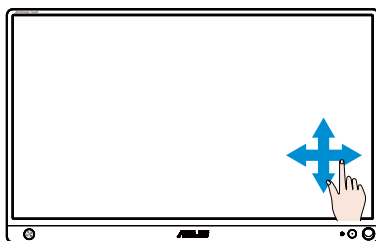
### **Alunecare cu degetul dinspre marginea din dreapta spre stânga (numai cu Windows 7/8/8.1/10)**

Alunecați cu degetul dinspre marginea din dreapta a ecranului pentru a porni bara fermeată (Charm).



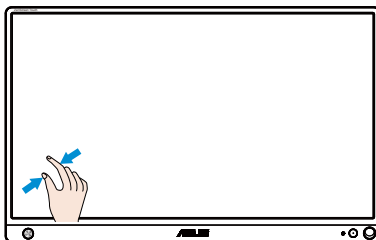
### **Alunecare cu degetul (numai cu Windows 7/8/8.1/10)**

Glisați degetul pentru a deplasa imaginea în sus și în jos și mutați imaginea la stânga sau la dreapta mișcând degetul pe ecran fără a-l desprinde de ecran.



### **Micșorare**

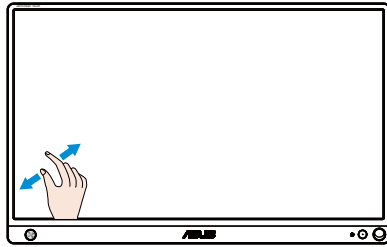
Aprăpiați unul de altul două degete pe ecranul tactil.



### **Mărire**

Depărtați două degete pe panoul tactil.

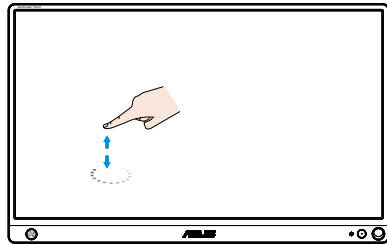




## Atingere simplă/Atingere dublă

### Atingere simplă

Atingeți locația dorită de pe ecran cu un singur deget, după care ridicați degetul.

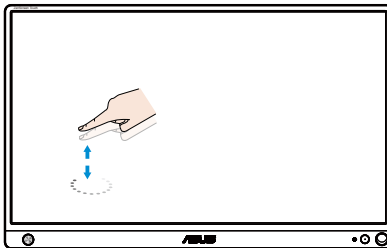


### Atingere dublă

Atingeți locația dorită de pe ecran cu un singur deget, de două ori, după care ridicați degetul.

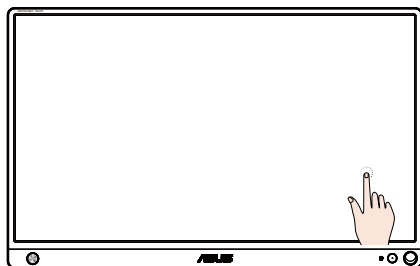
Atingeți o aplicație pentru a o porni (numai cu Windows 7/8/8.1/10).

Atingeți de două ori un element pentru a-l lansa.



## Atingere și menținere

Pentru a mișca o aplicație, atingeți și mențineți pictograma aplicației și mutați-o într-o poziție nouă. Pentru a închide o aplicație (numai cu Windows 7/8/8.1/10), atingeți și mențineți partea de sus a aplicației active și mutați-o în jos până la baza ecranului pentru a o închide.

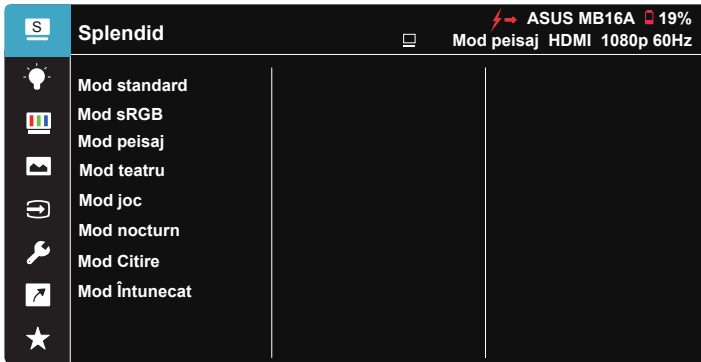


### NOTĂ:

- Pentru detalii suplimentare referitoare la funcția tactilă, accesați site-ul web al sistemului de operare.
- Nu atingeți ecranul cu obiecte ascuțite, deoarece acesta se poate deteriora și se anulează garanția.
- Nu împingeți cu putere și nu rezemați nimic pe suprafața din sticlă (dacă este în poziție orizontală), deoarece obiectul va deteriora ecranul și garanția se anulează.
- Vă rugăm să aveți grijă ca mâinile dvs. să fie curate și uscate înainte de a atinge ecranul pentru a asigura o operare tactilă fluidă.
- Funcția tactilă funcționează numai cu sisteme de operare și aplicații care acceptă funcții tactile.




## 3.1 Meniu OSD (On Screen Display - Afișare pe ecran)

### 3.1.1 Cum se reconfigurează



1. Apăsați punctul Central de pe butonul de navigare în 5 direcții pentru a afișa meniul OSD.
2. Apăsați pe butoanele Sus și Jos pentru a comuta între elementele din meniu. Când vă deplasați de la o pictogramă la alta, numele opțiunii este evidențiat.
3. Pentru a selecta un element evidențiat din cadrul meniului, mutați tasta Dreapta sau butonul Central.
4. Mutați butoanele Sus și Jos pentru a selecta parametrii doriți.
5. Mutați tasta Dreapta sau butonul Central pentru a accesa bara glisantă și apoi folosiți butoanele Sus sau Jos, (în funcție de indicațiile din meniu) pentru modificările dorite.
6. Mutați tasta Stânga pentru a vă întoarce la meniul anterior.

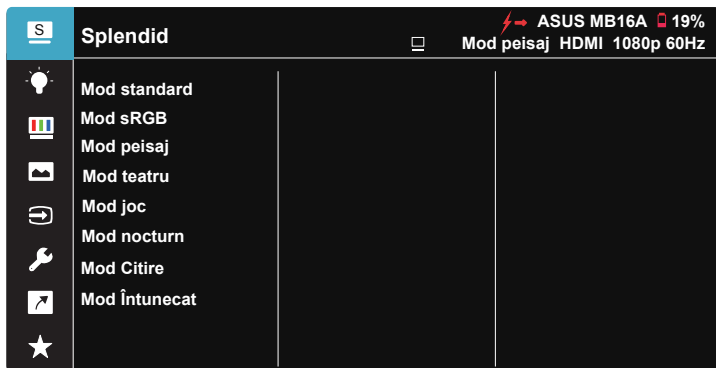


- : Atunci când este afișată această pictogramă, produsul este alimentat de la sursă
- : Alimentare de la baterie
- : bateria este în curs de încărcare

## 3.1.2 Introducere funcție OSD

### 1. Splendid

Această funcție conține opt subfuncții pe care le puteți selecta după cum doriți.



- **Mod standard:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru editarea documentelor cu tehnologia video inteligentă SPLENDID™.
- **Mod sRGB:** Aceasta cea mai bună alegere pentru vizionarea fotografiilor și a imaginilor din PC-uri.
- **Mod peisaj:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru afișarea fotografiilor cu peisaje cu tehnologia video inteligentă SPLENDID™.
- **Mod teatru:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru vizionarea filmelor cu tehnologia video inteligentă SPLENDID™.
- **Mod joc:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru jocuri cu tehnologia video inteligentă SPLENDID™.
- **Mod nocturn:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru jocuri cu scene întunecate sau vizionarea filmelor cu tehnologia video inteligentă SPLENDID™.
- **Mod Citire:** Aceasta este alegerea ideală pentru citirea cărților.
- **Mod Întunecat:** Aceasta este alegerea ideală pentru un mediu cu lumină scăzută.



- În Mod standard, Saturație, Ton strat, Claritate și ASCR nu pot fi configurate de utilizator.
- În modul sRGB, Saturație, Culoare temperatură, Ton strat, Claritate, Strălucire, Contrast și ASCR nu pot fi configurate de utilizator.
- În Mod Citire, Saturație, Ton strat, Claritate, ASCR, Contrast și Culoare temperatură nu pot fi configurate de utilizator.

## 2. Filtru cu Lumină Albastră

Reglați nivelul de energie al luminii albastre emise de retroiluminarea cu LED-uri.



- **Nivel 0:** Nicio schimbare.
- **Nivel 1~4:** Cu cât nivelul este mai mare, cu atât cantitatea de lumină albastră este redusă mai mult.



- Când activați Filtru cu Lumină Albastră, setările implicite ale Mod standard vor fi importate automat.
- Între Nivel 1 și Nivel 3, funcția Strălucire poate fi configurată de utilizator.
- Nivel 4 corespunde setării optimizate. Acesta este conform cu certificarea TUV privind lumina albastră. Funcția Strălucire nu poate fi configurată de utilizator.

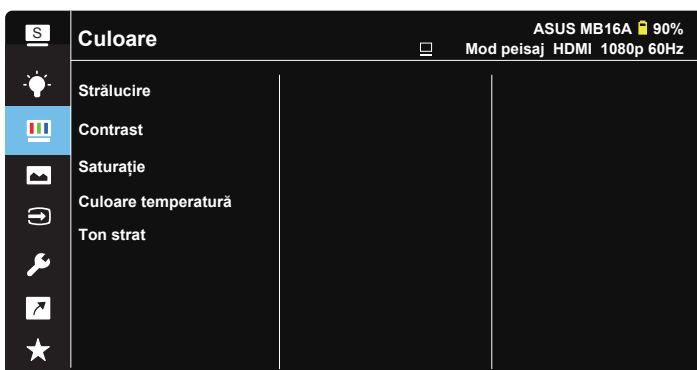


Consultați următoarele pentru a atenua solicitarea oculară:

- Utilizatorii trebuie să facă pauze dacă lucrează multe ore la monitor. Vă recomandăm să faceți pauze scurte (cel puțin 5 minute) după aproximativ 1 oră de lucru continuu la computer. Pauzele scurte și frecvente sunt mai eficiente decât o singură pauză mai lungă.
- Pentru a reduce la minimum solicitarea și senzația de uscare a ochilor, utilizatorii trebuie să-și odihnească ochii periodic concentrându-se pe obiecte aflate la depărtare.
- Exercițiile pentru ochi pot ajuta la reducerea obosealii ochilor. Repetați frecvent aceste exerciții. Dacă oboseala ochilor continuă, consultați mediul. Exerciții pentru ochi: (1) Priviți în sus și în jos în mod repetat (2) Rotiți lent ochii (3) Mișcați ochii pe diagonală.
- Lumina albastră cu energie mare poate cauza oboseală oculară și AMD (Degenerescență maculară senilă). Filtru de lumină albastră pentru a reduce lumina albastră dăunătoare cu 70% (max.) pentru a evita CVS (Sindromul privitului la calculator).

### 3. Culoare

Selectați culoarea dorită a imaginii cu această funcție.



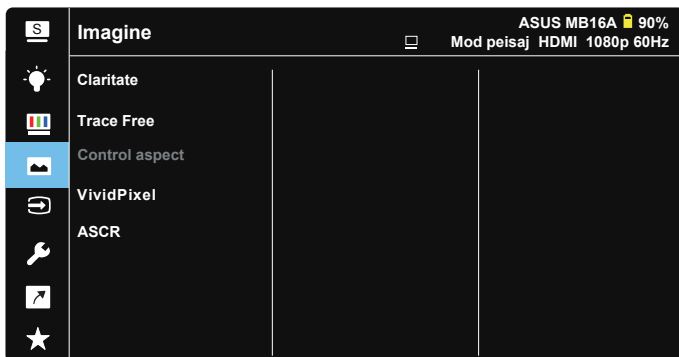
- **Strălucire:** Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **Contrast:** Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **Saturație:** Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **Culoare temperatură:** Cuprinde trei moduri de culoare presetate (**Rece**, **Normal** și **Cald**) și Mod **utilizator**.
- **Ton strat:** Conține trei moduri de culoare, inclusiv **Roșiatic**, **Natural** și **Gălbui**.



- 
- În Mod utilizator, culorile R (Roșu), G (Verde) și B (Albastru) pot fi configurate de utilizator; intervalul de reglare este între 0 ~ 100.
- 

### 4. Imagine

Din această funcție principală, puteți să reglați următorii parametri ai imaginii: Claritate, Trace Free, Control aspect, VividPixel, ASCR.



- **Claritate:** Reglați claritatea imaginii. Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **Fără urme:** Accelerează timpul de răspuns cu tehnologia Over Drive. Intervalul de reglare este de la 0 (mai puțin) la 100 (mai mult).
- **Control aspect:** Reglează raportul de aspect la „Plin” sau „4:3”.
- **VividPixel:** O tehnologie exclusivă ASUS care oferă utilizatorilor divertisment prin intermediul unor imagini pline de viață, cu o claritate de cristal și detalii uluitoare. Intervalul de reglare este de la 0 la 100.
- **ASCR:** Selectați **PORNIT** sau **OPRIT** pentru a activa sau dezactiva funcția raportului de contrast dinamic.



- Raportul de 4:3 este disponibil doar când rezoluția intrării Orizontală:Verticală este mai mică decât 16:9.

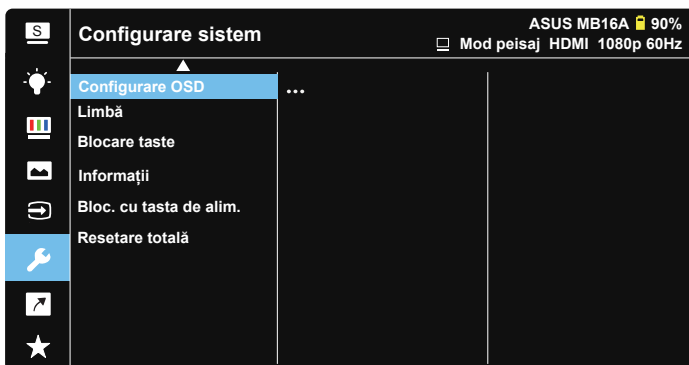
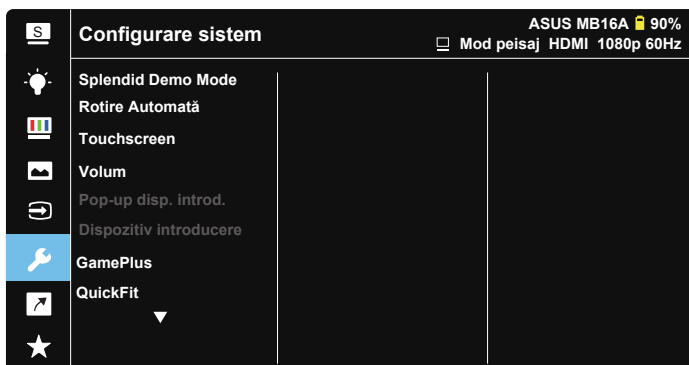
## 5. Selectare introducere

Selectați sursa de intrare dintre semnalul de intrare HDMI sau Type-C.



## 6. Configurare sistem

Reglează configurația sistemului.



- **Splendid Demo Mode:** Activați modul demonstrativ pentru funcția Splendid.
- **Rotire automată:** Pentru a activa/dezactiva rotirea automată a imaginii. Rețineți că funcția Rotire automată funcționează numai în **Windows OS (sistemul de operare Windows)**, prin instalarea software-ului DisplayWidget.
- **Touchscreen:** Pentru a activa/dezactiva funcția tactilă.
- **Volum:** Reglează nivelul volumului de ieșire.
- **Pop-up disp. introd.:** Pentru a activa/dezactiva întrebările pop-up pentru Dispozitiv introducere și Sursă al. de la PC ORI DE CÂTE ORI este prezentă o conexiune.



- **Dispozitiv introducere:**





Selecționați „Telefon” dacă se conectează la un telefon mobil (funcția de alimentare nu este furnizată în modul „Telefon” din cauza faptului că dispozitivele mobile nu pot asigura o ieșire de alimentare suficientă).

Selecționați „NB/PC” dacă se conectează la NB/PC și apoi selecționați „Încărcare de la NB/PC” cu funcția de încărcare. Această funcție vă permite să lucrați mai mult timp. În subfuncția PC, puteți dezactiva funcția de alimentare selectând „Fără înc. de la NB/PC”.

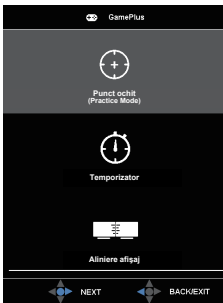
\* Aici, „Fără încărcare” înseamnă o alimentare de sub 100 mA, iar aceasta nu afectează capacitatea de utilizare/durata de funcționare a bateriei dispozitivelor gazdă conectate.

\* bateria din ZenScreen poate fi în continuare descărcată după selectarea încărcare de la NB/PC datorită curentului insuficient de la USB-ul NB/PC.

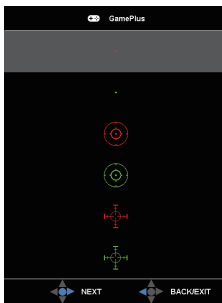
- **GamePlus:** Funcția GamePlus vă pune la dispoziție un set de instrumente și creează un mediu de joc optimizat pentru diferite tipuri de jocuri. Funcția Punct ochit este concepută în mod special pentru jucătorii noi sau începători, care sunt interesați de jocurile de tip First Person Shooter (FPS - jocuri de acțiune cu vizualizare subiectivă). Pentru a activa funcția GamePlus:

- Buton **GamePlus** pentru a accesa meniul principal al funcției GamePlus.
- Activați funcția Punct ochit, Temporizator, Contor FPS sau Aliniere afișaj.
- Deplasați butonul  în sus sau în jos pentru a selecta și apăsați pe  pentru a confirma funcția dorită. Apăsați pe  pentru a ieși.
- Funcția Punct ochit/Temporizator/Contor FPS este reglabilă prin deplasarea  tastei de navigare în 5 direcții.

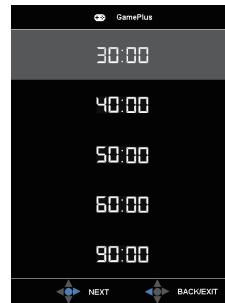
Meniul principal GamePlus



GamePlus-Punct ochit



GamePlus-Temporizator

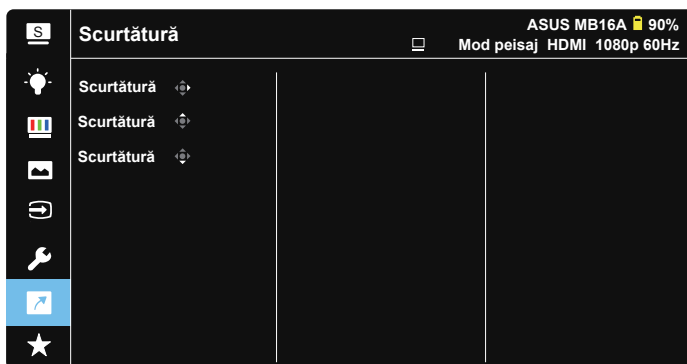


- **QuickFit:** Consultați paginile 1-3 pentru detalii.
- **Configurare OSD:** Reglează parametrii **Pauză OSD**, **DDC/CI** și **Transparență** pentru ecranul OSD.

- **Limbă:** Selectați limba OSD. Opțiunile sunt: **Engleză, Franceză, Germană, Spaniolă, Italiană, Olandeză, Rusă, Polonia, Cehia, Croația, Ungaria, România, Portugalia, Turcia, Chineză Simplificată, Chineză Tradițională, Japoneză, Coreeană, Persană, Thailandeză și Indoneziană.**
- **Blocare taste:** Apăsând butonul cu 5 direcții spre stânga pentru mai mult de 5 secunde pentru a dezactiva blocarea tastelor.
- **Informații:** Afișează informațiile referitoare la monitor.
- **Power Key Lock (Bloc. cu tasta de alim.):** Pentru a activa/dezactiva tasta de alimentare.
- **Resetare totală:** Se selectează „Da” pentru a readuce setările la modul implicit din fabrică.

## 7. Scurtătură

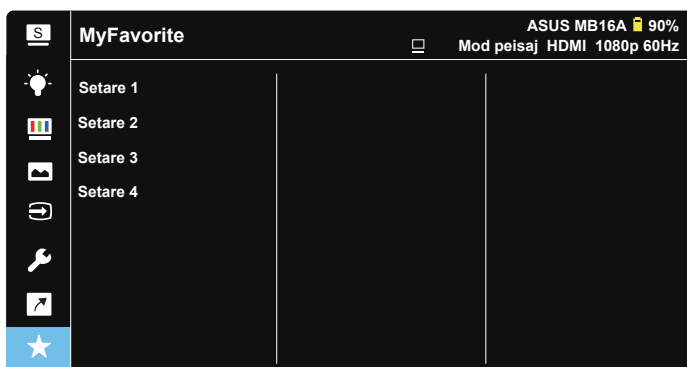
Selectarea acestei opțiuni vă permite să configurați două taste de comandă rapidă.



- **Scurtătură:** Utilizatorul poate selecta oricare din opțiunile „Filtru Lumină Albastră”, „Splendid”, „Strălucire”, „Contrast”, „Rotire automată”, „Touchscreen”, „Selectare introducere”, „Volum”, „Dispozitiv introducere” pentru a o asocia la o tastă de comandă rapidă.

## 8. MyFavorite

Încărcați/salvați toate setările monitorului.




## 3.2 Specificații

Model	<b>MB16AMT</b>
Dimensiune panou	Ecran lat de 15,6" (16:9, 39,49 cm)
Rezoluție	1920 x 1080
Strălucire (tipic)	250 cd/m <sup>2</sup>
Contrast (tipic)	700:1
Culori afișaj	262 K
Intrare digitală	Mod alternativ DisplayPort™ pentru USB Type-C™
Culori	Gri închis
Consum energie	≤ 12 W
Temperatură de funcționare	Între 5 °C și 35 °C
Umiditate în stare de funcționare	20-90 % umiditate relativă
Intrare Micro-HDMI	Da
Funcție tactilă	Da
Difuzor	1W x 2
Dim. fizice (LxÎxA)	359,66 x 227,39 x 9 mm
Dimensiune cutie (LxÎxA)	485 x 305 x 76 mm
Greutate netă (aprox.)	0,9 kg
Greutate brută (aprox.)	3,1 kg
Certificate de conformitate	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7, 8.1 și 10 WHQL, Filtru lumină albastră, Fără scintilații, BIS
Tensiune nominală	5 - 9 V ===, 2,0 A Se acceptă specificația de încărcare QC3.0
Adaptor	ASUS/AD2068M20 100-240 V ~ 50/60 Hz, 0,5 A 5 V ===, 2 A (model normal) SAU 9 V ===, 2 A (model cu încărcare rapidă)

\*Specificațiile pot fi modificate fără înștiințare.

### 3.3 Depanare (FAQ)

Problemă	Soluție posibilă
LED-ul de alimentare nu este PORNIT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați dacă portul Type-C port este conectat la sursa de semnal.</li><li>• Verificați dacă sursa de semnal este pornită.</li><li>• Conectați la adaptorul ASUS și verificați dacă bateria este descărcată; în acest caz, încărcați bateria înainte de a o utiliza.</li><li>• Apăsăți butonul  pentru a verifica dacă monitorul este în modul PORNIT.</li><li>• Bifați opțiunea „Indicator alimentare” din meniul principal OSD, selectați opțiunea „PORNIT” și indicatorul LED de alimentare se aprinde.</li></ul>
LED-ul de alimentare este de culoare albastră și nu există imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați dacă monitorul și computerul sunt în mod PORNIT.</li><li>• Asigurați conectarea corectă a cablului USB Type-C între monitorul tactil portabil și computer.</li><li>• Verificați cablul de semnal și asigurați-vă că niciunul dintre pini nu este îndoit.</li><li>• Conectați computerul cu alt monitor disponibil pentru a verifica dacă computerul funcționează corect.</li></ul>
Imaginea de pe ecran este prea deschisă sau prea închisă	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reglați setările de luminozitate prin intermediul butonului.</li></ul>
Imaginea de pe ecran oscilează sau un model de undă este prezent în imagine	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați conectarea corectă a cablului USB Type-C între monitorul tactil portabil și computer.</li><li>• Mutați dispozitivele electrice care pot cauza interferență electrică.</li></ul>
Imaginea ecranului are defecte de culoare (albul nu arată alb)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați cablul USB Type-C și asigurați-vă că niciunul dintre pini nu este îndoit.</li></ul>

<p>Monitorul se oprește automat</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorul se oprește automat atunci când nivelul de încărcare a bateriei este zero. Conectați la adaptorul ASUS și verificați dacă bateria este descărcată; în acest caz, încărcați bateria înainte de a o utiliza.</li> <li>• Verificați dacă sursa de semnal a intrat în modul de repaus. Monitorul se oprește automat după ce sursa de semnal a intrat în repaus timp de peste 15 secunde pentru a economisi consumul de energie.</li> </ul>
<p>Sursa de semnal este afișată în modul de alimentare</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorul primește o cantitate mică de electricitate de la sursa de semnal. Acest lucru este normal.</li> </ul>

### 3.4 Listă de frecvențe acceptate

#### Frecvență principală acceptată de PC

Rezoluție	Rată de reîmprospătare	Frecvență orizontală
640x480	60Hz	31,469kHz
800 x 600	60Hz	37,879kHz
1024 x 768	60Hz	48,363kHz
1280 x 960	60Hz	60kHz
1280 x 1024	60Hz	63,981kHz
1440 x 900	60Hz	55,935kHz
1680 x 1050	60Hz	65,29kHz
1920x1080	60Hz	67,5kHz

#### Moduri VESA, frecvență setată de utilizator

Rezoluție	Rată de reîmprospătare	Frecvență orizontală
848x480	60Hz	31,02kHz
1280x720	60Hz	44,772kHz
1280x800	60Hz	49,702kHz
1920x1080	60Hz	66,587kHz

